

# 4-LES LOGIGRAMMES


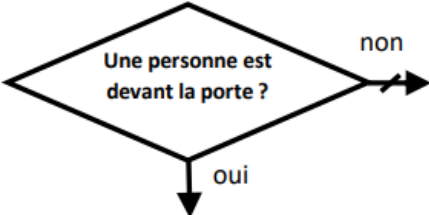
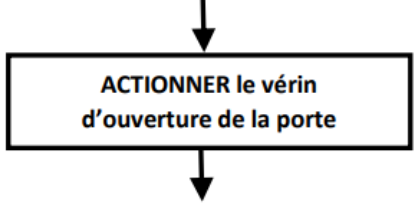
## 1-Définitions

### Un logigramme

Un logigramme est un schéma qui permet de décrire comment résoudre un problème ou comment fonctionne un système automatisé. Il est composé de différents blocs reliés par des flèches. On l'appelle aussi algorithme quand il décrit le fonctionnement d'un programme informatique.

### Les différents blocs

Nous utilisons trois blocs différents pour construire un logigramme.

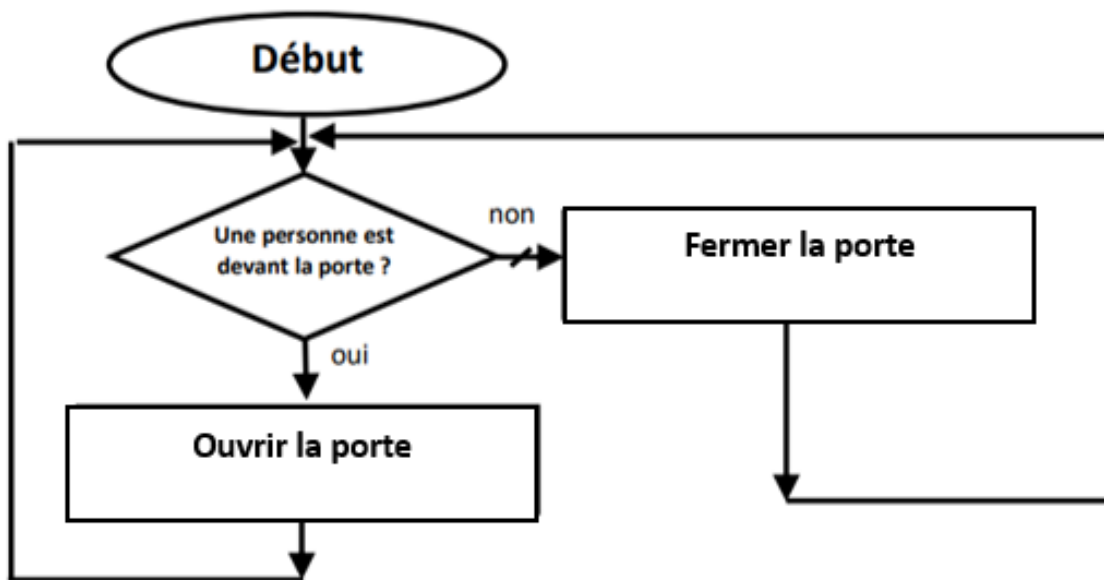
Début	Evénement ou question	Action
		
Le bloc <b>Début</b> est un ovale qui se place obligatoirement au début du logigramme. Il décrit le début du fonctionnement. On trouve également un bloc appelé fin.	Le bloc <b>Evènement</b> permet de poser une question à laquelle deux réponses sont possibles : oui et non. En fonction de la réponse, des actions	Le bloc <b>Action</b> contient un verbe à l'infinitif (souvent en majuscule) qui correspond par exemple à la commande à exécuter par un élément du système automatisé (allumer une lumière, diffuser une musique)

## 2-Exemples

### Exemple 1 : L'ouverture de porte d'un supermarché

Le fonctionnement est simple :

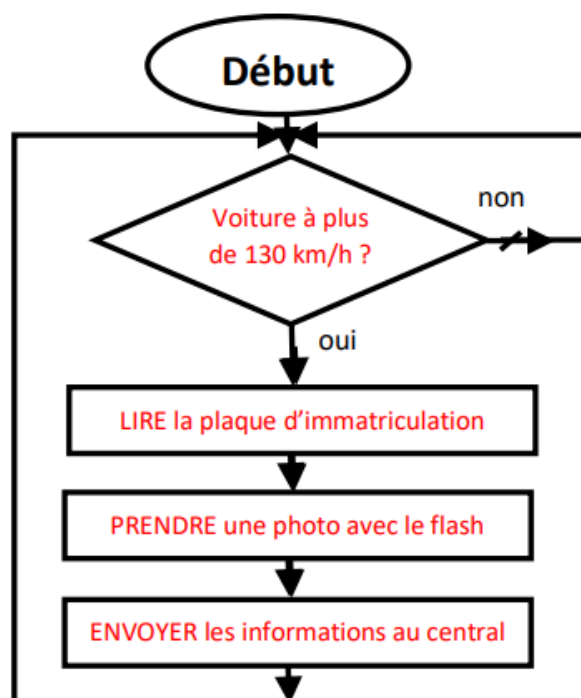
- Si une personne se trouve devant la porte alors on ouvre la porte.
- S'il n'y a aucune personne devant la porte alors on ferme la porte.



### Exemple 2 : La radar

Compléter le tableau et dessiner le logigramme de ce radar automatique. Le fonctionnement est le suivant :

- Si le radar détecte une voiture qui dépasse 130 km/h, puis
- le radar lit la plaque d'immatriculation.
- le radar prend une photo avec le flash.
- le radar envoie les informations au central



Cours inspiré du cours suivant :

<https://ladigitale.dev/digisteps/fichiers/61e59353deeda/dceef72b4611782de84c8a9ba56e50ff1642436502.pdf>

